**Малая «Зарница»**

**(май)**

Игра построена в форме эстафет, на каждом этапе находится ведущий этапа (помощник), который сообщает содержание этапа и фиксирует правильность его выполнения. Отметка о выполнении этапа заносится в маршрутный лист.
Цель игры для каждого отряда состоит в том, чтобы набрать как можно больше очков в каждом отдельном соревновании игры, которые складываются в общий бал, он в свою очередь и определит занятое место в Зарнице. За неправильно выполненное задание могут быть начислены штрафные очки. Перед началом игры командирам отрядов раздаются маршрутные листы
1) Пройди через овраг (воспитание выносливости).Весь отряд выстраивается в шеренгу. Засекается время и весь отряд во главе с командиром начинают движение на «Полосу препятствий». Первое – необходимо пройти через овраг по бревну. Затем на турнике без помощи взрослых на руках. Учитывается четкость выполнения (главное не упасть с бревна, не упасть в пропасть с турника, если это произошло – ставится штрафное очко).

2) Преодолеть тоннель. Дети пролазят через трубу. Штрафное очко ставится, если ребенок сильно запутался в тоннеле.

3) Пройти в узком ущелье. Нужно пройти через опоры футбольных ворот и пролезть через обручи. Главное в этом задании, чтобы обручи не упали.

4) Помоги раненому другу (ребята применяют знания о первой медицинской помощи пострадавшему). Участвуют четыре ребенка от отряда. Один накладывает шину на руку, другой бинтует голову. Нужно как можно быстрее и правильнее выполнить задание.

5) Альпинисты (воспитание решительности). Ребятам необходимо пройти через горы, для этого необходимо пройти по пенькам и не сорваться с гор.

6) Саперы (развитие наблюдательности). Под листвой дети должны найти закопанные пластиковые бутылки и открутить крышки. Только в этом случае мина считается обезвреженной. Чем больше мин разминировано, тем больше баллов получает отряд.

7) Снайперы (развитие глазомера) попасть “снарядами” - кубиками – во вражеский самолёт, который находится на шесте. Каждое попадание ребёнком в цель приносит отряду 1 балл. Каждый участник имеет право сделать один бросок.

8) Проползти под “колючей проволокой” . Нужно пролезть под «колючей проволокой», если ребёнок задел “колючую проволоку”, то считается ранеными ставится штрафное очко.
На этом этапе весь отряд ждет последнего и дружно бежит на финиш. Засчитывается время по последнему «бойцу».

Подведение итогов

Победителем считается отряд, который набрал большее количество баллов и наименьшее количество штрафных очков. Всем отрядам объявляется благодарность, и они награждаются сладкими призами.

**( январь)**

1. **Общий сбор**

(Команды находится в своей классной комнате. В это время раздается сигнал: «Воздушная тревога!» Команды в течение 5 минут собираются и выбегают на улицу, где строятся на торжественную линейку.)

1. **Вручение командам маршрутных листов**

На торжественной линейке командиры докладывает о готовности класса к игре главнокомандующему: «Товарищ главнокомандующий! Отряд (название) к игре «Зарница» готов. Наш девиз (говорит класс). Командир (имя командира). Рапорт сдан!» Главнокомандующий отвечает: «Рапорт принят, вольно!»

Главнокомандующий. Сейчас каждая команда получит пакет с указанием маршрута, по которому вы должны двигаться. На каждом перевалочном пункте вас будет ждать постовой. Он объяснит вам вашу задачу, проконтролирует то, как вы выполните задания, и оценит их. Если задание выполнено, то команда получает медаль. По музыкальному сигналу все команды отправляются дальше по маршруту. Дойдя до последнего пункта, вы получаете пакет с секретной информацией. В этом пакете последнее, самое важное задание.

Итак, ваша задача - заработать больше медалей и выполнить последнее задание.

(Командиры получают пакет, команды разбегаются по своим маршрутам.)

**3) Прохождение маршрутов по станциям**

**1. Станция «Я - патриот»**

(Учащимся предлагается нарисовать на снегу флаг России краской, разведенной в бутылках-брызгалках. Оценивается правильность выполнения задания.)

**2. Станция «Санитары»**

(В конкурсе участвуют 6 человек от класса: 2 санитара, 4 раненых. Учащимся предлагается проделать следующее: на старте стоят два санитара на лыжах, на санках сидят раненые, санитарам необходимо переправить раненых в «госпиталь». Санитары за два подхода вывозят раненых по одному.)

**3. Станция «Снайперы»**

(В конкурсе участвует не вся команда, а только снайперы. Стрельба снежками в цель (мишень). За каждое точное попадание в цель команда получает медаль.)

**4. Станция «Саперы»**

(В конкурсе участвуют 5 человек от класса. В снег закопаны «мины» (бутылки с этикетками разных цветов). Задача - найти все свои «мины» (определенного цвета) и обезвредить. Если нашел чужую «мину», ее необходимо перепрятать. Оцениваются быстрота, правильность выполнения.)

**5. Станция «Партизаны»**

(В конкурсе принимают участие партизаны. Участникам необходимо сделать оборонительное сооружение (окоп).)

**6. Станция «Эрудит»**

(Классам предлагается ответить на ряд вопросов.

- Какие средства пожаротушения считаются первичными? (Лопата, ведро, лом, топор, песок, вода.)

- Как называется торжественное прохождение войск? (Парад.)

- Старинное название русского войска. (Рать.)

- Солдат спит, а она идет. (Служба.)

- Обувь зимней караульной службы. (Валенки.)

- «Звездная» часть мундира. (Погоны.)

- Что есть у фотоаппарата и автомата? (Затвор.)

- Что у солдата под кроватью? (Порядок.)

- Что общего между деревом и винтовкой? (Ствол.)

- Как называется подросток на корабле, обучающийся морскому делу? (Юнга.)

- Чьи слова «Тяжело в учении, легко в бою»? (А.В. Суворова.)

- Назови города-герои и объясни, почему они так названы.

- Как сбить пламя с горящей на человеке одежды? (Накрыть мешковиной, фуфайкой, одеялом. С себя огонь сбить можно, катаясь по земле)

- Что ты будешь делать при пожаре?

- Сколько битв проиграл А.В. Суворов? (Ни одной.)

- Как называется наступательное движение войск? (Атака.)

- Какие виды войск существуют в российских Вооруженных силах? (Сухопутные, ракетные войска стратегического назначения, военно-воздушные, Военно-морской флот.)

- Аппарат для дыхания человека под водой. (Акваланг.)

- Участок местности для испытания боевого оружия. (Полигон, стрельбище.)

- Металлическая пластина, прибиваемая к конскому копыту. (Подкова.)

- Умеют ли слоны плавать? (Да, очень хорошо.)

- Кто такие гусары? (Богатые, знатные, высокообразованные мужчины дворянского происхождения.)

- Как называлась высокая гусарская шапка? (Треуголка, кивер, шлем, кирасира.)

- Какие ордена и медали ты знаешь?

- Назови самые необходимые вещи в армии.

- Назови героев ВОВ, памятники ВОВ.

- Почему, испугавшись чего-нибудь, лошадь начинает фыркать? (Она имеет очень острое обоняние. Отфыркиваясь, лошадь очищает свой нос и может быстрее определить, что и с какой стороны ей угрожает.)

- Как называется военная больница? (Госпиталь.)

- Боевая машина с реактивными снарядами. («Катюша».)

- Что такое лимонка? (Граната.)

Побеждает та команда, которая за 5 минут ответила на большее количество вопросов.)

**7. Шифровка**

(На последнем этапе ребята, выполнив задания, получают пакет с самым важным заданием - шифровкой.)

***Шифровка***

3 1 26 1 9 1 5 1 25 1 -1716 5 15 33 20 30

193 16 11 22 13 1 415 1 526 201 2

16 14 10 15 1 25 1 20 30 17 6 20 3012 13 1 19

19 15 21 32 176 19 1532

***Ключ к шифровке***

АБВГДЕЁЖЗИЙКЛМНОПРСТ

123456789 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20

УФХЦЧШЩЪЫЬЭЮЯ

21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33

«Ваша задача - поднять свой флаг над штабом и начать петь классную песню».

(Побеждает та команда, которая поместит свой флаг на штаб и начнет петь.)

1. **Полевая кухня**

(Пока подводят итоги, командам предлагается проследовать на станцию «Полевая кухня», где каждый получает чашку горячего чая и солдатскую кашу.)

1. **Подведение итогов**

(Проводится торжественная линейка с подведением итогов и награждением победителей.)